

Android Programlama Testi — Sadece Java

Bu test Android geliştirme temellerini Java dili üzerinden ölçer. Soruları cevaplayın; cevap anahtarı dosyanın sonunda yer alır.

SORULAR

1. Android uygulama paketi uzantısı nedir?
 - A) .apk
 - B) .exe
 - C) .msi
 - D) .jar
2. Activity neyi ifade eder?
 - A) Veritabanı katmanı
 - B) Arka plan servisi
 - C) Kullanıcının gördüğü ekran
 - D) Bildirim paneli
3. Kullanıcı arayüzü düzenleri genelde nerede tanımlanır?
 - A) Java kodunda
 - B) XML dosyalarında
 - C) Manifestte
 - D) Proguardda
4. Yeni Activity başlatmak için kullanılan sınıf:
 - A) Service
 - B) Intent
 - C) Toast
 - D) Bundle
5. Manifest dosyasının adı:
 - A) Android.txt
 - B) Manifest.xml
 - C) AndroidManifest.xml
 - D) app.xml
6. Toast ne işe yarar?
 - A) Uzun işlemleri yönetir
 - B) Kısa mesaj gösterir
 - C) Dosya indirir
 - D) Veritabanı açar
7. Buton tıklama olayı hangi metotla yakalanır?
 - A) onCreate()

- B) onStart()
- C) onClick()
- D) onStop()

8. Dikey/yatay sıralı yerleşim sağlayan layout:

- A) FrameLayout
- B) LinearLayout
- C) ConstraintLayout
- D) GridLayout

9. Emülatör nedir?

- A) Gerçek cihaz
- B) Sanal telefon
- C) Sunucu
- D) Veritabanı

10. Metin kaynakları hangi klasörde?

- A) layout
- B) drawable
- C) values
- D) raw

11. Activity ilk çalıştığında çağrılan metot:

- A) onPause()
- B) onStop()
- C) onCreate()
- D) onDestroy()

12. Java'da sabit (değişmeyen) değişken nasıl oluşturulur?

- A) static
- B) const
- C) final
- D) fix

13. Android Studio'da en klasik dil hangisidir?

- A) Swift
- B) Java
- C) C#
- D) Ruby

14. Uygulama simgeleri hangi klasördedir?

- A) values
- B) layout
- C) drawable
- D) assets

15. RecyclerView ne için kullanılır?

- A) Resim çizmek
- B) Büyük listeleri göstermek
- C) İnternet bağlantısı
- D) Bildirim göndermek

16. Intent ile başka ekrana veri göndermek:

- A) add()
- B) putExtra()
- C) sendValue()
- D) attach()

17. Kullanıcıdan metin almak için:

- A) TextView
- B) EditText
- C) Spinner
- D) ImageView

18. Resimler nereye eklenir?

- A) layout
- B) xml
- C) drawable
- D) raw

19. Bir Activity'i kapatmak:

- A) stop()
- B) finish()
- C) close()
- D) exit()

20. Log yazmak için sınıf:

- A) Logger
- B) Console
- C) Log
- D) Trace

21. Android'in native dili:

- A) C#
- B) Kotlin
- C) Java
- D) Swift

22. Java'da sınıf oluşturma anahtar sözcüğü:

- A) object
- B) class

C) struct

D) type

23. ConstraintLayout'un avantajı:

A) Sadece yatay

B) Esnek yerleşim

C) Artık kullanılmaz

D) Sadece tablet

24. SharedPreferences ne için uygundur?

A) Büyük dosyalar

B) Resim depolama

C) Küçük ayarlar

D) Video

25. Arka planda çalışan bileşen:

A) Activity

B) Toast

C) Service

D) Fragment

26. Java'da null referans hatası adı:

A) NullPoint

B) NullPointerException

C) EmptyRef

D) CrashNull

27. Toast süreleri:

A) Sabit

B) Kullanıcı belirler

C) Kısa veya uzun

D) Sonsuz

28. Tema renkleri genelde nerede tanımlanır?

A) manifest

B) colors.xml

C) styles.xml

D) gradle

29. İnternet izni nereye yazılır?

A) MainActivity

B) strings.xml

C) AndroidManifest.xml

D) build.gradle

30. ProgressBar neyi gösterir?

- A) Menü
- B) Bildirim
- C) Yükleme/bekleme
- D) Hata

31. Fragment nedir?

- A) Tam ekran
- B) Ekranın parçası
- C) Servis
- D) Toast

32. ViewModel ne işe yarar?

- A) UI çizer
- B) Veriyi ekrandan bağımsız saklar
- C) Kamera yönetir
- D) İzin ister

33. Liste elemanına tıklama genelde nerede yakalanır?

- A) Manifest
- B) Adapter
- C) Service
- D) Theme

34. Çalışma zamanında izin isteme hangi sürümle zorunlu oldu?

- A) Android 4
- B) Android 5
- C) Android 6
- D) Android 9

35. ImageView ne yapar?

- A) Ses çalar
- B) Metin yazar
- C) Resim gösterir
- D) Bildirim açar

36. Button – TextView farkı:

- A) Aynıdır
- B) Button tıklanabilir
- C) TextView daha hızlıdır
- D) TextView kullanılamaz

37. Hata ayıklama paneli:

- A) Terminal
- B) Preview

- C) Logcat
- D) Profiler

38. Çökme olduğunda hata nerede görünür?

- A) drawable
- B) values
- C) Logcat
- D) themes

39. Bir butona koddan erişmek için gerekli:

- A) Tema
- B) ID
- C) Sınıf adı
- D) İzin

40. build.gradle amacı:

- A) Renkler
- B) İzinler
- C) Kütüphaneler ve yapı
- D) UI

41. Uygulama adı çoğunlukla nereden ayarlanır?

- A) AndroidManifest
- B) layout
- C) strings.xml
- D) styles.xml

42. Java'da dizi oluşturma:

- A) array()
- B) new Array()
- C) new int[] {...}
- D) listOf()

43. Debug sürümü:

- A) Mağaza
- B) Sunucu
- C) Test/geliştirme
- D) Hiç kullanılmaz

44. XML tasarım ön izlemesi:

- A) Design/Preview
- B) Terminal
- C) Profiler
- D) Run

45. ImageView'e resim atama:

- A) setText()
- B) setImageResource()
- C) setDrawable()
- D) setBitmap()

46. Basit veri saklama yöntemi:

- A) SharedPreferences
- B) Veritabanı
- C) RAM
- D) Sunucu

47. Activity kapanınca genelde:

- A) Destroy olur
- B) Bekler
- C) Uykuya geçer
- D) Saklanır

48. Ses çalmak için kullanılan sınıf:

- A) Audio
- B) Sound
- C) MediaPlayer
- D) PlayerAPI

49. Resmi IDE:

- A) Xcode
- B) Android Studio
- C) VS Code
- D) NetBeans

CEVAPANAHTARI

Soru	Cevap
1	A
2	C
3	B
4	B
5	C
6	B
7	C
8	B
9	B
10	C
11	C
12	C
13	B
14	C
15	B
16	B
17	B
18	C
19	B
20	C
21	C
22	B
23	B
24	C
25	C
26	B
27	C
28	B
29	C
30	C
31	B
32	B
33	B
34	C
35	C
36	B
37	C
38	C
39	B

40	C
41	A
42	C
43	C
44	A
45	B
46	A
47	A
48	C
49	B