

ÇALIŞMA SORULARI II

1. Android uygulamaları geliştirmek için resmi olarak önerilen IDE hangisidir?
 - a) Eclipse
 - b) NetBeans
 - c) Android Studio
 - d) IntelliJ IDEA
2. Android için Google'ın önerdiği resmi programlama dili hangisidir?
 - a) Java
 - b) Kotlin
 - c) Swift
 - d) Dart
3. Uygulamanın bileşenlerinin ve izinlerinin tanımlandığı dosya hangisidir?
 - a) MainActivity.kt
 - b) AndroidManifest.xml
 - c) build.gradle.kts (Project)
 - d) settings.gradle
4. Bir Activity, kullanıcıyla etkileşime geçmeye hazır olduğunda çağrılan yaşam döngüsü metodu hangisidir?
 - a) onCreate
 - b) onStart
 - c) onResume
 - d) onPause
5. Jetpack Compose'da bir fonksiyonun UI bileşeni olduğunu belirtmek için hangi anotasyon kullanılır?
 - a) @Composable
 - b) @Preview
 - c) @Inject
 - d) @BindingAdapter
6. Jetpack Compose'da ekranda metin göstermek için kullanılan bileşen hangisidir?
 - a) Label
 - b) TextView
 - c) Text
 - d) Typography

7. Jetpack Compose tasarımını Android Studio’da önizlemek için kullanılan anotasyon hangisidir?
- a) @UiTooling
 - b) @Preview
 - c) @Previewable
 - d) @Inspect
8. Arka planda uzun süreli işlemler yürütmek için kullanılan temel bileşen hangisidir?
- a) Activity
 - b) Service
 - c) Fragment
 - d) Intent
9. İki Activity arasında veri taşımak için Intent’e veri eklerken hangi yöntem kullanılır?
- a) addData
 - b) putExtra
 - c) setArgs
 - d) attachBundle
10. Aşağıdakilerden hangisi implicit intent kullanımına örnektir?
- a) new Intent(this, DetailActivity.class)
 - b) ACTION_VIEW ile bir URL açmak
 - c) BroadcastReceiver’a intent göndermek
 - d) startService ile bir servis başlatmak
11. Gradle’da uygulama modülüne özel bağımlılıkların belirtildiği dosya hangisidir?
- a) settings.gradle(.kts)
 - b) build.gradle(.kts) [Proje seviyesi]
 - c) app/build.gradle(.kts)
 - d) gradle.properties
12. Aşağıdakilerden hangisi Android’de varsayılan build type’lardandır?
- a) stage
 - b) release
 - c) prod
 - d) qa
13. Yazı (font) boyutları için önerilen ölçü birimi hangisidir?
- a) dp
 - b) px
 - c) sp
 - d) in

14. “Extra-high density” ekranlar için resimlerin konacağı kaynak klasörü hangisidir?
- a) drawable-hdpi
 - b) drawable-xhdpi
 - c) drawable-xxhdpi
 - d) drawable-mdpi
15. Kullanıcıya kısa süreli, otomatik kaybolan mesaj göstermek için hangi bileşen kullanılır?
- a) AlertDialog
 - b) Snackbar
 - c) Toast
 - d) Notification
16. Ekranın alt kısmında bir eylem butonu barındırabilen geçici mesaj bileşeni hangisidir?
- a) Toast
 - b) Snackbar
 - c) DialogFragment
 - d) Tooltip
17. Büyük veri listelerini verimli şekilde göstermek için önerilen bileşen hangisidir?
- a) ListView
 - b) RecyclerView
 - c) ScrollView
 - d) TableLayout
18. RecyclerView.Adapter içinde bir öge verisinin görünümüne bağlandığı metot hangisidir?
- a) onCreate
 - b) onCreateViewHolder
 - c) onBindViewHolder
 - d) getItemCount
19. RecyclerView’da ViewHolder deseni neyi amaçlar?
- a) Verileri kalıcı olarak saklamak
 - b) Görünümleri önbelleğe alarak performansı artırmak
 - c) Arka planda ağ çağrılarını yönetmek
 - d) Uygulama izinlerini yönetmek
20. Basit anahtar-değer çiftlerini kalıcı olarak saklamak için hangi API kullanılır?
- a) SQLiteOpenHelper
 - b) Room
 - c) SharedPreferences
 - d) FileProvider

21. Room kütüphanesinin temel amacı nedir?
- a) UI çizimini hızlandırmak
 - b) SQLite üzerinde tip güvenli bir soyutlama sağlamak
 - c) Bildirim göndermek
 - d) Arka plan işlerini zamanlamak
22. Uygulamalar arası veri paylaşımı için kullanılan Android bileşeni hangisidir?
- a) Service
 - b) BroadcastReceiver
 - c) ContentProvider
 - d) WorkManager
23. Kamera gibi Dangerous izinler ne zaman kullanıcıdan onay ister?
- a) Derleme zamanında
 - b) Kurulum sırasında
 - c) Çalışma zamanında (runtime)
 - d) Uygulama kapatılırken
24. İnternet erişim izni (ACCESS_NETWORK_STATE/INTERNET) nerede beyan edilir?
- a) MainActivity.kt
 - b) AndroidManifest.xml
 - c) app/build.gradle(.kts)
 - d) proguard-rules.pro
25. Hata ayıklama sırasında log yazmak için kullanılan sınıf hangisidir?
- a) Logger
 - b) Debug
 - c) Log
 - d) Console
26. ADB (Android Debug Bridge) ne işe yarar?
- a) Uygulama temalarını yönetir
 - b) Cihaz/emülatör ile komut satırı üzerinden iletişim sağlar
 - c) Veritabanı sorgularını derler
 - d) Ağ trafiğini şifreler
27. Ana (UI) thread üzerinde yapılmaması gereken işlem hangisidir?
- a) Buton metnini değiştirmek
 - b) Ağ istekleri yapmak
 - c) View görünürlüğünü değiştirmek
 - d) Toast göstermek

28. Kotlin coroutines'da IO ağırlıklı işler için uygun dispatcher hangisidir?
- a) Dispatchers.Main
 - b) Dispatchers.Default
 - c) Dispatchers.IO
 - d) Dispatchers.Unconfined
29. View Binding'in temel avantajı nedir?
- a) Derleme süresini kısaltır
 - b) XML dosyası olmadan UI yazmayı sağlar
 - c) findViewById kullanımını kaldırır ve tip güvenliği sağlar
 - d) Ağ çağrılarını otomatik önbelleğe alır
30. Ekranlar arasında gezinmeyi ve back stack yönetimini kolaylaştıran Jetpack bileşeni hangisidir?
- a) WorkManager
 - b) Navigation
 - c) Paging
 - d) Hilt
31. Yaşam döngüsüne duyarlı şekilde UI verisini tutup ekran döndürmelerinde veriyi koruyan bileşen hangisidir?
- a) LiveData
 - b) ViewModel
 - c) DataBinding
 - d) Repository
32. Değiştiğinde gözlemlenebilen ve yaşam döngüsüne duyarlı veri tutucu hangisidir?
- a) MutableList
 - b) StateFlow
 - c) LiveData
 - d) Channel
33. XML tabanlı UI'da bir butonun tıklama olayını doğrudan XML'den bağlamak için hangi özellik kullanılır?
- a) android:clickable
 - b) android:onClick
 - c) android:onClick
 - d) app:onClick
34. Uygulamada renk tanımlarının bulunduğu varsayılan kaynak dosyası hangisidir?
- a) res/values/colors.xml
 - b) res/values/strings.xml
 - c) res/values/styles.xml
 - d) res/drawable/colors.xml

35. Uygulamanızı mağazaya yüklemek için gerekli işlem hangisidir?
- a) Debug imzası ile APK oluşturmak
 - b) Cihazda USB hata ayıklamayı açmak
 - c) Release imzası (keystore) ile imzalama yapmak
 - d) Manifest dosyasını şifrelemek
36. Google Play'e yüklemek için önerilen paket biçimi hangisidir?
- a) APK
 - b) AAB
 - c) JAR
 - d) AAR
37. En düşük desteklenen Android sürümünü belirleyen ayar hangisidir?
- a) compileSdkVersion
 - b) targetSdkVersion
 - c) minSdkVersion
 - d) buildToolsVersion
38. Android emülatörü oluşturmak/çalıştırmak için kullanılan kavramın kısaltması nedir?
- a) AOT
 - b) ART
 - c) AVD
 - d) AOP
39. Sistem çapında yayınlanan olayları (ör. güç kablosu takıldı) dinlemek için hangi bileşen kullanılır?
- a) BroadcastReceiver
 - b) Service
 - c) Activity
 - d) Fragment
40. Bir Activity artık ekranda hiç görünmediğinde çağrılan yaşam döngüsü metodu hangisidir?
- a) onPause
 - b) onStop
 - c) onDestroy
 - d) onRestart

CEVAP ANAHTARI

1. c) Android Studio — Google’ın resmi ve önerilen IDE’si.
2. b) Kotlin — Google’ın resmi olarak önerdiği dildir.
3. b) AndroidManifest.xml — Bileşenler ve izinler burada tanımlanır.
4. c) onResume — Activity ön planda, kullanıcı etkileşimine hazırdır.
5. a) @Composable — Compose UI fonksiyonlarını işaretler.
6. c) Text — Compose’da metin göstermek için kullanılır.
7. b) @Preview — Editörde tasarımı önizlemek için kullanılır.
8. b) Service — Uzun süreli arka plan işler için kullanılır.
9. b) putExtra — Intent’e anahtar-değer çifti ekler.
10. b) ACTION_VIEW ile URL açmak — Implicit intent’e örnektir.
11. c) app/build.gradle(.kts) — Modül düzeyi bağımlılık ve ayarlar.
12. b) release — Varsayılan build type’lardan biridir (debug + release).
13. c) sp — Yazı boyutu için ölçeklenebilir, erişilebilirlik dostu birim.
14. b) drawable-xhdpi — “Extra-high” yoğunluk (XHDPI) klasörüdür.
15. c) Toast — Kısa, otomatik kaybolan mesaj gösterir.
16. b) Snackbar — Alt kısımda eylem butonlu geçici mesaj.
17. b) RecyclerView — Büyük listeleri verimli gösterir.
18. c) onBindViewHolder — Veri, ViewHolder’daki görünümüne burada bağlanır.
19. b) Görünümleri önbelleğe alarak performansı artırır.
20. c) SharedPreferences — Basit kalıcı ayarlar için anahtar-değer depolar.
21. b) SQLite üzerinde tip güvenli bir soyutlama sağlar (Room).
22. c) ContentProvider — Uygulamalar arası yapılandırılmış veri paylaşımı sağlar.
23. c) Çalışma zamanında — Tehlikeli izinler runtime’da istenir.
24. b) AndroidManifest.xml — İzinler manifestte beyan edilir.
25. c) Log — Android’in temel log sınıfı.
26. b) Cihaz/emülatörle CLI üzerinden iletişim sağlar (ADB).

- 27. b) Ağ istekleri UI thread'i bloklar; arka planda yapılmalı.
- 28. c) Dispatchers.IO — G/Ç odaklı işler için optimize edilmiştir.
- 29. c) findViewById'yi kaldırır ve tip güvenliği sağlar (View Binding).
- 30. b) Navigation — Gezinmeyi ve back stack'i yönetir.
- 31. b) ViewModel — Konfigürasyon değişimlerinde veriyi korur.
- 32. c) LiveData — Yaşam döngüsüne duyarlı gözlemlenebilir veri tutar.
- 33. c) android.onClick — Tıklama metodu adını XML'den bağlar.
- 34. a) res/values/colors.xml — Renk tanımları burada tutulur.
- 35. c) Release imzası (keystore) ile imzalama gerekir.
- 36. b) AAB — Google Play'de önerilen dağıtım formatı.
- 37. c) minSdkVersion — Desteklenen en düşük API düzeyini belirler.
- 38. c) AVD — Android Virtual Device'in kısaltması.
- 39. a) BroadcastReceiver — Sistem yayınlarını dinleyen bileşendir.
- 40. b) onStop — Activity ekrandan tamamen kaybolunca çağrılır.