

ÇALIŞMA SORULARI

1. Android uygulama geliştirmek için Google tarafından resmi olarak desteklenen ve önerilen IDE (Tümleşik Geliştirme Ortamı) hangisidir?

- a) Visual Studio
- b) Xcode
- c) Android Studio
- d) Eclipse

2. Android'de kullanıcı arayüzü (UI) tasarımları genellikle hangi dil kullanılarak oluşturulur?

- a) HTML
- b) Swift
- c) XML
- d) JSON

3. Bir Android uygulamasının paketlenmiş ve dağıtımına hazır haline ne ad verilir?

- a) JAR
- b) DLL
- c) EXE
- d) APK veya AAB

4. Android'de bir ekranı veya kullanıcı arayüzünün bir bölümünü temsil eden temel bileşen hangisidir?

- a) Service
- b) Intent
- c) Activity
- d) BroadcastReceiver

5. Elemanları dikey (vertical) veya yatay (horizontal) olarak tek bir sırada dizmek için kullanılan en temel layout hangisidir?

- a) RelativeLayout
- b) LinearLayout
- c) FrameLayout
- d) ConstraintLayout

6. Bir Activity ilk oluşturulduğunda ve hafızaya yüklendiğinde çağrılan yaşam döngüsü (lifecycle) metodu hangisidir?

- a) onStart()
- b) onResume()
- c) onCreate()
- d) onPause()

7. Uygulamanın izinleri, Activity'leri, Service'leri gibi temel bileşenlerinin tanımlandığı dosya hangisidir?

- a) build.gradle
- b) strings.xml
- c) AndroidManifest.xml
- d) MainActivity.kt

8. Bir Activity'den başka bir Activity'e geçiş yapmak veya bir eylemi tetiklemek için kullanılan mesajlaşma nesnesi hangisidir?

- a) Bundle
- b) Intent
- c) Fragment
- d) Context

9. Ekranda statik bir metin göstermek için kullanılan View bileşeni hangisidir?

- a) EditText
- b) Button
- c) TextView
- d) ImageView

10. Kullanıcıdan metin girişi almak için kullanılan View bileşeni hangisidir?

- a) TextView
- b) EditText
- c) CheckBox
- d) SeekBar

11. Bir butona tıklandığında belirli bir kod bloğunu çalıştırmak için hangi "listener" kullanılır?

- a) onKeyListener
- b) onTouchListener
- c) onClickListener
- d) onFocusChangeListener

12. Android projesindeki res klasörünün amacı nedir?

- a) Java/Kotlin kaynak kodlarını saklamak
- b) Uygulama kaynaklarını (resim, layout, metin) saklamak
- c) Derlenmiş kodları saklamak
- d) Kütüphane bağımlılıklarını yönetmek

13. res/drawable klasöründe ne tür kaynaklar saklanır?

- a) Metin dizeleri (strings)
- b) Renk kodları
- c) Resim ve şekil dosyaları
- d) Layout XML dosyaları

14. Kod içerisinde res/values/strings.xml dosyasındaki bir metne erişmek için doğru sözdizimi hangisidir?

- a) R.id.metin_adi
- b) R.layout.activity_main
- c) R.string.metin_adi
- d) R.drawable.resim_adi

15. Bir View bileşeninin genişliğini veya yüksekliğini, içinde bulunduğu kapsayıcıyı tamamen dolduracak şekilde ayarlamak için hangi değer kullanılır?

- a) wrap_content
- b) fill_parent (eski) / match_parent (yeni)
- c) fill_container
- d) auto

16. Bir View bileşeninin genişliğini veya yüksekliğini, sadece kendi içeriği kadar yer kaplayacak şekilde ayarlamak için hangi değer kullanılır?

- a) wrap_content
- b) match_parent
- c) self_size
- d) content_fit

17. Android'de küçük ve basit verileri (örneğin kullanıcı ayarları) kalıcı olarak saklamak için kullanılan en yaygın yöntem hangisidir?

- a) SQLite
- b) Room
- c) SharedPreferences
- d) File I/O

18. Bir Intent ile başka bir Activity'e veri gönderirken kullanılan metot hangisidir?

- a) putData()
- b) setData()
- c) addExtra()
- d) putExtra()

19. Bir Activity duraklatıldığında (örneğin başka bir uygulama öne geçtiğinde) çağrılan yaşam döngüsü metodu hangisidir?

- a) onStop()
- b) onDestroy()
- c) onPause()
- d) onRestart()

20. Android projelerinin bağımlılıklarını yönetmek ve projeyi derlemek için kullanılan otomasyon aracı hangisidir?

- a) Maven
- b) Ant
- c) Gradle
- d) Jenkins

21. Aşağıdakilerden hangisi bir Activity yaşam döngüsü metodu değildir?

- a) onCreate()
- b) onStart()
- c) onInitialize()
- d) onDestroy()

22. "Hello World" yazan bir TextView'in XML kodunda text özelliğinin doğru kullanımı hangisidir?

- a) android:text="Hello World"
- b) app:text="@string/hello"
- c) Her ikisi de doğru olabilir
- d) Hiçbiri

23. Modern ve esnek UI tasarımları oluşturmak için Google'ın önerdiği, elemanları birbirine göre hizalamaya dayalı layout hangisidir?

- a) LinearLayout
- b) TableLayout
- c) ConstraintLayout
- d) AbsoluteLayout

24. Listeler gibi kaydırılabilir ve çok sayıda veri setini verimli bir şekilde göstermek için kullanılan modern bileşen hangisidir?

- a) ListView
- b) GridView
- c) RecyclerView
- d) ScrollView

25. RecyclerView'da her bir satırın görünümünü (view) tutan ve yeniden kullanımı sağlayan tasarım deseni (design pattern) hangisidir?

- a) Singleton
- b) Factory
- c) ViewHolder
- d) Observer

26. Bir Activity içinde yeniden kullanılabilir UI parçaları oluşturmayı sağlayan yapıya ne denir?

- a) Intent
- b) Service
- c) Fragment
- d) View

27. Kotlin dilinde, findViewById kullanımını kolaylaştıran ve kod tekrarını azaltan yapı hangisidir?

- a) Data Binding
- b) View Binding
- c) Her ikisi de
- d) Hiçbiri

28. app/build.gradle dosyasının temel işlevi nedir?

- a) Projenin genel ayarlarını yapmak
- b) Uygulama modülüne özel bağımlılıkları ve ayarları yönetmek
- c) Uygulama ikonunu belirlemek
- d) Uygulama izinlerini tanımlamak

29. Toast mesajının temel amacı nedir?

- a) Uygulamada hata ayıklama bilgisi göstermek
- b) Kullanıcıya kısa süreli, geçici bir bilgilendirme mesajı göstermek
- c) Activity'ler arası veri taşımak
- d) Arka planda uzun süren bir işlem yapmak

30. Bir resmi (image) ekranda göstermek için hangi View bileşeni kullanılır?

- a) TextView
- b) IconView
- c) BitmapView
- d) ImageView

31. android:id="@+id/my_button" ifadesinin amacı nedir?

- a) Butonun metnini ayarlamak
- b) Butona kod içerisinde erişebilmek için benzersiz bir kimlik atamak
- c) Butonun stilini belirlemek
- d) Butonun tıklanabilirliğini ayarlamak

32. Android'de arkaplan işlemleri için kullanılan temel bileşen hangisidir? (Örn: Müzik çalmak)

- a) Activity
- b) Service
- c) BroadcastReceiver
- d) ContentProvider

33. İnternet erişimi gibi hassas bir özellik kullanmak için bu izni nerede beyan etmelisiniz?

- a) build.gradle
- b) strings.xml
- c) MainActivity.kt
- d) AndroidManifest.xml

34. Android'in temelini oluşturan işletim sistemi çekirdeği (kernel) hangisidir?

- a) Windows Kernel
- b) Darwin (macOS) Kernel
- c) Linux Kernel
- d) Google Kernel

35. setContentView(R.layout.activity_main) kod satırının işlevi nedir?

- a) Activity'nin başlığını ayarlar.
- b) Activity'nin arayüzü olarak activity_main.xml dosyasını yükler.
- c) Activity'i başlatır.
- d) Activity'nin arkaplan rengini ayarlar.

36. Bir ImageView'a resim atamak için XML'de hangi özellik kullanılır?

- a) android:image
- b) android:drawable
- c) android:src
- d) android:background

37. Kullanıcının birden çok seçenek arasından bir veya daha fazlasını seçmesine olanak tanıyan bileşen hangisidir?

- a) RadioButton
- b) Spinner
- c) CheckBox
- d) Switch

38. Kullanıcının birden çok seçenek arasından sadece birini seçebildiği grup halindeki bileşen hangisidir?

- a) CheckBox
- b) RadioButton
- c) ToggleButton
- d) Spinner

39. Ekran döndürüldüğünde Activity'nin yeniden oluşturulması sorununu çözmek ve veriyi korumak için kullanılan modern mimari bileşeni hangisidir?

- a) Static Class
- b) Singleton
- c) ViewModel
- d) IntentService

40. Android'de kullanılan ve Google tarafından geliştirilen resmi programlama dili Kotlin'den önce en yaygın kullanılan dil hangisiydi?

- a) C++
- b) C#
- c) Python
- d) Java

Cevap Anahtarı

1. **c)** Android Studio
2. **c)** XML
3. **d)** APK veya AAB
4. **c)** Activity
5. **b)** LinearLayout
6. **c)** onCreate()
7. **c)** AndroidManifest.xml
8. **b)** Intent
9. **c)** TextView
10. **b)** EditText
11. **c)** onClickListener
12. **b)** Uygulama kaynaklarını (resim, layout, metin) saklamak
13. **c)** Resim ve şekil dosyaları

14. **c)** R.string.metin_adi
15. **b)** fill_parent (eski) / match_parent (yeni)
16. **a)** wrap_content
17. **c)** SharedPreferences
18. **d)** putExtra()
19. **c)** onPause()
20. **c)** Gradle
21. **c)** onInitialize()
22. **c)** Her ikisi de doğru olabilir (a doğrudan değer atar, b kaynak dosyasından çeker, ikisi de geçerlidir)
23. **c)** ConstraintLayout
24. **c)** RecyclerView
25. **c)** ViewHolder
26. **c)** Fragment
27. **c)** Her ikisi de (View Binding daha modern ve güvenli bir alternatiftir)
28. **b)** Uygulama modülüne özel bağımlılıkları ve ayarları yönetmek
29. **b)** Kullanıcıya kısa süreli, geçici bir bilgilendirme mesajı göstermek
30. **d)** ImageView
31. **b)** Butona kod içerisinde erişebilmek için benzersiz bir kimlik atamak
32. **b)** Service
33. **d)** AndroidManifest.xml
34. **c)** Linux Kernel
35. **b)** Activity'nin arayüzü olarak activity_main.xml dosyasını yükler.
36. **c)** android:src
37. **c)** CheckBox
38. **b)** RadioButton
39. **c)** ViewModel
40. **d)** Java